



INNOVASJONSCAMP INNLANDET
22.- 23. SEPT. 2026

for studenter ved Universitetet i Innlandet Skog- og utmarksfag, innovasjons- og økonomifag og bærekraftig innovasjon og ledelse.





ORGANISASJON **FOLKEHELSE** EFFEKTIVITET

FRILUFTSLIV ØKONOMI **UTMARK**

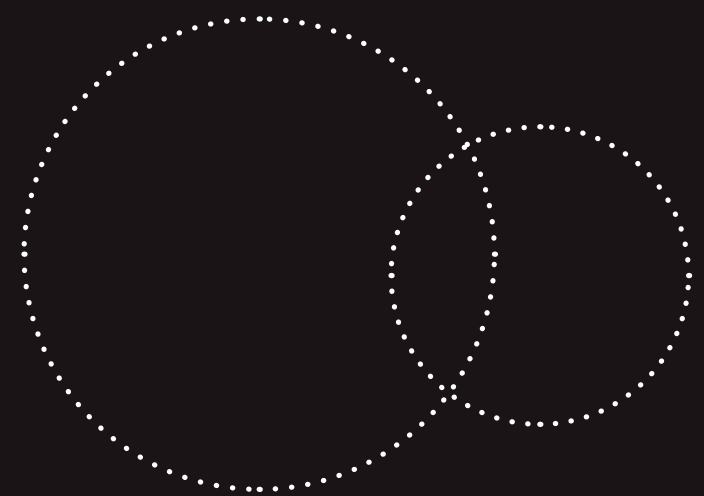
EKSTREMVÆR **KLIMA** REKREASJON
LEDELSE SIRKULÆRØKONOMI

KOMMUNIKASJONSSTRATEGI **BIOLOGISK**
FORRETNINGS- MANGFOLD **SKOG**

UTVIKLING **EFFEKTIVITET**
INNOVASJON ØKOSYSTEM
TJENESTER

INNOVASJONSCAMP

- Møteplass mellom studenter og næringsliv.
- Innovasjonscamper (hackathon-arrangementer) er mye brukt internasjonalt/nasjonalt med tema som engasjerer.
- Jobbe sammen med andre studenter fra andre fagmiljø.
- Tverrfaglig – sosialt- inspirerende, kreativt og gründer skapende.
- Unik mulighet til å knytte nye kontakter for din fremtid.



INNOVASJONSCAMP

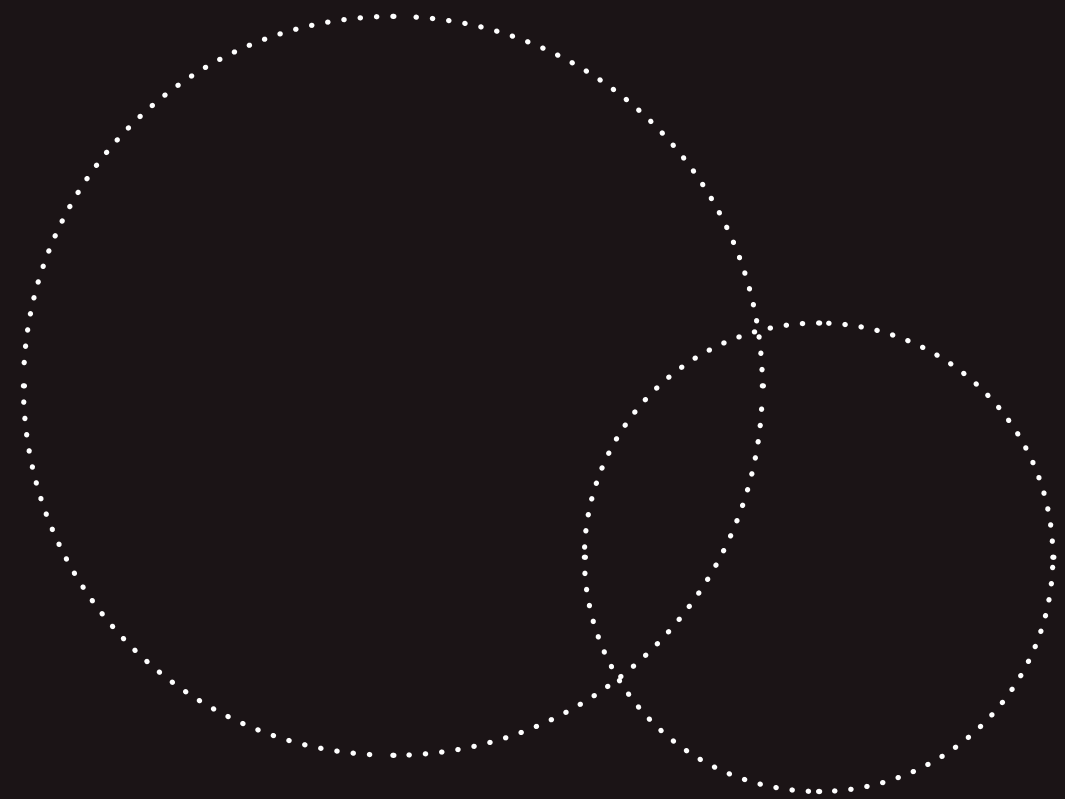
Gjennomføring:

- Oppgaven skal løses på ett døgn, i tverrfaglige grupper, på Skogmuseet.
- 80-100 studenter fra Lillehammer, Rena, Elverum og Evenstad.
- Studenter på Master i bærekraftig innovasjon og ledelse setter arbeidsgruppene.
- Administrative deltakere; Universitetet i Innlandet, Besøkssenter Skog, Anno Norsk skogmuseum.
- Kompetent fagjury kårer vinnerne.



FAGLIG TILBAKEMELDING, EVALUERING OG CASEBEDØMMING

- Faglig jury med bred kompetanse
- Kriterier som juryen vil legge til grunn i sin vurdering er:
 - Nyskapende og framtidsrettet.
 - Gjennomførbart.
- Premiering av beste innovasjonsprosjekt.
- Gir bred nytteverdi og bærekraftighet.





INNOVASJONS- CAMP INNLANDET 2026



ARRANGERES I SAMARBEID MED OG STØTTE FRA:

Universitetet i Innlandet
Anno Norsk skogmuseum
Besøkssenter Skog

LES MER OG
MELD DEG PÅ HER:

