

Kulesimuleringar

Øistein Gjøvik, ILU/NTNU

I denne økta skal vi sjå på korleis ein kan bruke (digitale) simuleringar med kuler til å vurdere sannsynligheter i mange forskjellige typer stokastiske situasjoner. Med utgangspunkt i læreboka Stokastik frå den danske serien Matematik for lærerstuderende (Jess et al., 2013), skal eg presentere tre forskjellige kulemodellar ein kan simulere med. Vidare skal eg vise korleis desse tre kulemodellane kan brukast i klasserommet med lærarstudentar. Kulesimuleringane er basert på programvaren **Kugle123** frå infa.dk, men den er kun å finne i ein eldre, dansk versjon for PC, noe som har ført til at desse ikkje har vært bruka så mykje (så vidt eg veit), iallfall ikkje her til lands. Eg har difor laga ein nettbasert versjon med utgangspunkt i det. Vi har no bruka desse eit par-tre omganger med våre lærarstudentar på 5-10 ved ILU, NTNU.

Eg har óg tenkt å vise fram korleis desse er programmert (utan å gå inn i kodedetaljar) og distribuert på web for å vise korleis ein kan lage sine egne nettapplikasjonar for bruk i undervisninga - utan å vere programmeringsekspert.

Det vil bli anleing til å diskutere eit utval oppgåver som kan vere aktuelle for både skule og lærarutdanning.

Litteratur

Jess, K., Schou, J. K., Hansen, H. C., & Skott, J. (2013). *Stokastik 1.-10.klasse*.

Samfundslitteratur.